

GIspim

Generado por Doxygen 1.5.6

Tue Jun 17 22:31:34 2008

Índice general

1. Índice de clases	1
1.1. Lista de clases	1
2. Documentación de las clases	3
2.1. Referencia de la Clase ay::Ayuda	3
2.1.1. Descripción detallada	3
2.1.2. Documentación de las funciones miembro	3
2.1.2.1. tr	3
2.2. Referencia de la Clase br::Breakpoi	4
2.2.1. Descripción detallada	4
2.2.2. Documentación de las funciones miembro	4
2.2.2.1. tr	4
2.2.2.2. comprueba_hex	4
2.2.2.3. escribe_hex	5
2.2.2.4. add	5
2.2.2.5. remove	5
2.3. Referencia de la Clase co::Conso	6
2.3.1. Descripción detallada	6
2.3.2. Documentación de las funciones miembro	6
2.3.2.1. con	6
2.3.2.2. tr	6
2.4. Referencia de la Clase ej::Ejecutar	7
2.4.1. Descripción detallada	7
2.4.2. Documentación de las funciones miembro	7
2.4.2.1. tr	7
2.5. Referencia de la Clase im::Imprimir	8
2.5.1. Descripción detallada	8
2.5.2. Documentación de las funciones miembro	8

2.5.2.1.	tr	8
2.5.2.2.	con	8
2.5.2.3.	imp_accept	8
2.6.	Referencia de la Clase <code>mu::Multipasos</code>	10
2.6.1.	Descripción detallada	10
2.6.2.	Documentación de las funciones miembro	10
2.6.2.1.	tr	10
2.6.2.2.	multi_accept	10
2.7.	Referencia de la Clase <code>op::Opciones</code>	11
2.7.1.	Descripción detallada	11
2.7.2.	Documentación de las funciones miembro	11
2.7.2.1.	tr	11
2.7.2.2.	explora	12
2.7.2.3.	act	12
2.7.2.4.	aceptar	12
2.7.2.5.	bar	12
2.7.2.6.	qui	12
2.7.2.7.	map	12
2.8.	Referencia de la Clase <code>principal::Principal</code>	13
2.8.1.	Descripción detallada	15
2.8.2.	Documentación de las funciones miembro	15
2.8.2.1.	tr	15
2.8.2.2.	open	15
2.8.2.3.	closes	16
2.8.2.4.	load	16
2.8.2.5.	saveFile	16
2.8.2.6.	opciones_2	16
2.8.2.7.	imp	16
2.8.2.8.	mensajes	16
2.8.2.9.	registros	16
2.8.2.10.	segmento_de_texto	16
2.8.2.11.	segmento_de_datos	16
2.8.2.12.	ejecutar	17
2.8.2.13.	ejecutar_multi	17
2.8.2.14.	cortes	17
2.8.2.15.	fijar_valor	17

2.8.2.16. parar	17
2.8.2.17. barraH	17
2.8.2.18. barraE	17
2.8.2.19. conso_clear	17
2.8.2.20. recuperar	18
2.8.2.21. limpiar_registros	18
2.8.2.22. recargar	18
2.8.2.23. reinicializar	18
2.8.2.24. closeEvent	18
2.8.2.25. showEvent	18
2.8.2.26. hideEvent	18
2.8.2.27. whatsThis	18
2.8.2.28. sobre	18
2.8.2.29. ayudaTemas	19
2.9. Referencia de la Clase va:Valor	20
2.9.1. Descripción detallada	20
2.9.2. Documentación de las funciones miembro	20
2.9.2.1. tr	20
2.9.2.2. valor_accept	20

Capítulo 1

Índice de clases

1.1. Lista de clases

Lista de las clases, estructuras, uniones e interfaces con una breve descripción:

ay::Ayuda (Clase que define la ventana de ayuda que hereda de la clase QWidget del módulo QtGui)	3
br::Breakpoi (Clase que define el diálogo puntos de ruptura que hereda de la clase QDialog del módulo QtGui)	4
co::Conso (Clase que define la consola que hereda de la clase QWidget del módulo QtGui) . . .	6
ej::Ejecutar (Clase que define el diálogo parámetros de ejecución que hereda de la clase QDialog del módulo QtGui)	7
im::Imprimir (Clase que define el diálogo imprimir valor que hereda de la clase QDialog del módulo QtGui)	8
mu::Multipasos (Clase que define el diálogo múltiples pasos que hereda de la clase QDialog del módulo QtGui)	10
op::Opciones (Clase que define el diálogo opciones que hereda de la clase QDialog del módulo QtGui)	11
principal::Principal (Clase que define la ventana principal que hereda de la clase QMainWindow del módulo QtGui)	13
va::Valor (Clase que define el diálogo asignar valor que hereda de la clase QDialog del módulo QtGui)	20

Capítulo 2

Documentación de las clases

2.1. Referencia de la Clase `ay::Ayuda`

Clase que define la ventana de ayuda que hereda de la clase `QWidget` del módulo `QtGui`.

Herencias `QtGui::QWidget`.

Métodos públicos

- `def __init__`
Constructor de la ventana de ayuda.
- `def tr`
Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.
- `def resizeEvent`
Método para redefinir los eventos que se producen al redimensionarse la ventana de ayuda.

2.1.1. Descripción detallada

Clase que define la ventana de ayuda que hereda de la clase `QWidget` del módulo `QtGui`.

2.1.2. Documentación de las funciones miembro

2.1.2.1. `def ay::Ayuda::tr (self, string)`

Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.

Recibe como parámetro la cadena a traducir

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `C:/proyecto/ay.py`

2.2. Referencia de la Clase `br::Breakpoi`

Clase que define el diálogo puntos de ruptura que hereda de la clase `QDialog` del módulo `QtGui`.

Herencias `QtGui::QDialog`.

Métodos públicos

- `def __init__`
Constructor del diálogo puntos de ruptura.
- `def tr`
Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.
- `def createAction`
Método para asociar signals de los botones del diálogo y slots.
- `def comprueba_hex`
Función que comprueba si un número es hexadecimal.
- `def escribe_hex`
Función que devuelve en el formato deseado el número hexadecimal pasado como parámetro.
- `def add`
Método asociado al botón `addButton`.
- `def remove`
Método asociado al botón `removeButton`.

2.2.1. Descripción detallada

Clase que define el diálogo puntos de ruptura que hereda de la clase `QDialog` del módulo `QtGui`.

2.2.2. Documentación de las funciones miembro

2.2.2.1. `def br::Breakpoi::tr (self, string)`

Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.

Recibe como parámetro la cadena a traducir

2.2.2.2. `def br::Breakpoi::comprueba_hex (self, hx)`

Función que comprueba si un número es hexadecimal.

Recibe como parámetro el número a comprobar y devuelve verdadero en el caso de que sea hexadecimal y falso en el caso contrario

2.2.2.3. `def br::Breakpoi::escribe_hex (self, hx)`

Función que devuelve en el formato deseado el número hexadecimal pasado como parámetro.
Recibe como parámetro el número original y devuelve el número escrito en el formato deseado

2.2.2.4. `def br::Breakpoi::add (self)`

Método asociado al botón `addButton`.
Añade un nuevo punto de ruptura en el programa

2.2.2.5. `def br::Breakpoi::remove (self)`

Método asociado al botón `removeButton`.
Elimina el punto de ruptura actualmente seleccionado
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `C:/proyecto/br.py`

2.3. Referencia de la Clase `co::Conso`

Clase que define la consola que hereda de la clase `QWidget` del módulo `QtGui`.

Herencias `QtGui::QWidget`.

Métodos públicos

- def `__init__`
Constructor de la consola.
- def `con`
Método asociado a `actionConsola` del menú Ventana de la ventana principal padre de la consola.
- def `tr`
Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.
- def `closeEvent`
Método para cambiar los eventos producidos tras el cierre de la consola.
- def `resizeEvent`
Método para redefinir los eventos que se producen al redimensionarse la consola.

2.3.1. Descripción detallada

Clase que define la consola que hereda de la clase `QWidget` del módulo `QtGui`.

2.3.2. Documentación de las funciones miembro

2.3.2.1. `def co::Conso::con (self)`

Método asociado a `actionConsola` del menú Ventana de la ventana principal padre de la consola.

Oculto o hace visible la ventana Consola

2.3.2.2. `def co::Conso::tr (self, string)`

Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.

Recibe como parámetro la cadena a traducir

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `C:/proyecto/co.py`

2.4. Referencia de la Clase ej::Ejecutar

Clase que define el diálogo parámetros de ejecución que hereda de la clase QDialog del módulo QtGui.
Herencias QtGui::QDialog.

Métodos públicos

- def `__init__`
Constructor del diálogo parámetros de ejecución.
- def `tr`
Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.
- def `createActions`
Método para asociar signals de los botones del diálogo y slots.

2.4.1. Descripción detallada

Clase que define el diálogo parámetros de ejecución que hereda de la clase QDialog del módulo QtGui.

2.4.2. Documentación de las funciones miembro

2.4.2.1. def ej::Ejecutar::tr (*self*, *string*)

Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.

Recibe como parámetro la cadena a traducir

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- C:/proyecto/ej.py

2.5. Referencia de la Clase `im::Imprimir`

Clase que define el diálogo imprimir valor que hereda de la clase `QDialog` del módulo `QtGui`.

Herencias `QtGui::QDialog`.

Métodos públicos

- `def __init__`
Constructor del diálogo imprimir valor.
- `def tr`
Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.
- `def createActions`
Método para asociar signals de los botones del diálogo y slots.
- `def con`
Método asociado al cambio de selección en `comboBox`.
- `def imp_accept`
Método asociado a `acceptButton`.

2.5.1. Descripción detallada

Clase que define el diálogo imprimir valor que hereda de la clase `QDialog` del módulo `QtGui`.

2.5.2. Documentación de las funciones miembro

2.5.2.1. `def im::Imprimir::tr (self, string)`

Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.

Recibe como parámetro la cadena a traducir

2.5.2.2. `def im::Imprimir::con (self)`

Método asociado al cambio de selección en `comboBox`.

Dependiendo de si se pretende mostrar el contenido de un rango de memoria o el contenido de las etiquetas globales, activa o desactiva los campos de texto para introducir las direcciones de memoria inicial y final del rango de memoria

2.5.2.3. `def im::Imprimir::imp_accept (self)`

Método asociado a `acceptButton`.

Imprime el valor del rango de memoria o de los símbolos globales

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- C:/proyecto/im.py

2.6. Referencia de la Clase `mu::Multipasos`

Clase que define el diálogo múltiples pasos que hereda de la clase `QDialog` del módulo `QtGui`.

Herencias `QtGui::QDialog`.

Métodos públicos

- def `__init__`
Constructor del diálogo de múltiples pasos.
- def `tr`
Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.
- def `createActions`
Método para asociar signals de los botones del diálogo y slots.
- def `multi_accept`
Método asociado a aceptarButton.

2.6.1. Descripción detallada

Clase que define el diálogo múltiples pasos que hereda de la clase `QDialog` del módulo `QtGui`.

2.6.2. Documentación de las funciones miembro

2.6.2.1. `def mu::Multipasos::tr (self, string)`

Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.

Recibe como parámetro la cadena a traducir

2.6.2.2. `def mu::Multipasos::multi_accept (self)`

Método asociado a aceptarButton.

Ejecuta el número de instrucciones indicadas

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `C:/proyecto/mu.py`

2.7. Referencia de la Clase op::Opciones

Clase que define el diálogo opciones que hereda de la clase QDialog del módulo QtGui.

Herencias QtGui::QDialog.

Métodos públicos

- def `__init__`
Constructor del diálogo opciones.
- def `tr`
Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.
- def `explora`
Método asociado a `actionExplorar`.
- def `act`
Método asociado a `actionLoadtrap`.
- def `aceptar`
Método asociado a `buttonBox`, botón de aceptar.
- def `bar`
Método asociado a `Bare`.
- def `qui`
Método asociado a `Quiet`.
- def `map`
Método asociado a `Mapped`.
- def `createActions`
Método para asociar signals de los botones del diálogo y slots.

2.7.1. Descripción detallada

Clase que define el diálogo opciones que hereda de la clase QDialog del módulo QtGui.

2.7.2. Documentación de las funciones miembro

2.7.2.1. `def op::Opciones::tr (self, string)`

Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.

Recibe como parámetro la cadena a traducir

2.7.2.2. def op::Opciones::explora (self)

Método asociado a actionExplorar.

Abre un diálogo para determinar la ruta del archivo de interrupciones

2.7.2.3. def op::Opciones::act (self)

Método asociado a actionLoadtrap.

Activa o desactiva el campo que alberga la ruta del archivo de interrupciones dependiendo de si el checkbox cargar archivo de interrupciones está o no activado

2.7.2.4. def op::Opciones::aceptar (self)

Método asociado a buttonBox, botón de aceptar.

Se guarda la configuración de las opciones del simulador

2.7.2.5. def op::Opciones::bar (self)

Método asociado a Bare.

Activa o desactiva la opción de Máquina básica

2.7.2.6. def op::Opciones::qui (self)

Método asociado a Quiet.

Activa o desactiva la opción de Modo silencioso

2.7.2.7. def op::Opciones::map (self)

Método asociado a Mapped.

Activa o desactiva la opción de E/S Mapeada

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- C:/proyecto/op.py

2.8. Referencia de la Clase principal::Principal

Clase que define la ventana principal que hereda de la clase QMainWindow del módulo QtGui.

Herencias QtGui::QMainWindow.

Métodos públicos

- def `__init__`
Constructor de la página principal.
- def `tr`
Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.
- def `open`
Acción asociada a actionAbrir.
- def `closes`
Acción asociada a actionSalir.
- def `load`
Acción asociada a actionGuardar.
- def `saveFile`
Método llamado por la función load.
- def `opciones_2`
Acción asociada a actionOpciones2.
- def `imp`
Acción asociada a actionImprimir.
- def `mensajes`
Acción asociada a actionMensajes.
- def `registros`
Acción asociada a actionRegistros.
- def `segmento_de_texto`
Acción asociada a actionSegmento_de_texto.
- def `segmento_de_datos`
Acción asociada a actionSegmento_de_datos.
- def `ejecutar`
Acción asociada a actionEjecutar.
- def `ejecutar_multi`
Acción asociada a actionEjecuci_n_multipasos.

- def `ejecutar_single`
Acción asociada a `accionEjecuci_n_pasos`.
- def `cortes`
Acción asociada a `accionPunto_de_corte`.
- def `fijar_valor`
Acción asociada a `accionFijar_valor`.
- def `parar`
Acción asociada al botón de parar ejecución de la barra de herramientas.
- def `barraH`
Acción asociada a `accionBarra_de_herramientas`.
- def `barraE`
Acción asociada a `accionBarra_de_estado`.
- def `conso_clear`
Acción asociada a `accionLimpiar_Consola`.
- def `recuperar`
Acción asociada a `accionVista_inicial`.
- def `limpiar_registros`
Acción asociada a `accionLimpiar_registros`.
- def `recargar`
Acción asociada a `accionRecargar`.
- def `reinicializar`
Acción asociada a `accionReinicializar`.
- def `closeEvent`
Método para redefinir los eventos que se producen tras el cierre de la ventana principal.
- def `showEvent`
Método para redefinir los eventos que se producen tras restaurar la ventana principal.
- def `hideEvent`
Método para redefinir los eventos que se producen tras minimizar la ventana principal.
- def `whatsThis`
Acción asociada a `accionTemas_de_ayuda`.
- def `sobre`
Acción asociada a `accionSobre_spim`.
- def `ayudaTemas`
Acción asociada a `accionAyuda`.

- def `createActions`
Método para asociar signals y slots de los ítems de los menús.
- def `createToolBars`
Método que añade acciones a la barra de tareas.
- def `createStatusBar`
Método para crear la barra de estado.
- def `createPaneles`
Método para crear el panel de registros, segmentos de datos y texto y mensajes.

Atributos públicos

- `ptosrup`
Almacena los puntos de ruptura introducidos.

Atributos públicos estáticos

- tuple `pathini` = `os.path.join("excepcion.s")`
Valor inicial de la ruta del archivo de interrupciones.
- list `opci` = `[1, 0, 0, 0]`
Vector que almacena el valor por defecto de las opciones del simulador.

2.8.1. Descripción detallada

Clase que define la ventana principal que hereda de la clase QMainWindow del módulo QtGui.

2.8.2. Documentación de las funciones miembro

2.8.2.1. def principal::Principal::tr (*self*, *string*)

Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.

Recibe como parámetro la cadena a traducir

2.8.2.2. def principal::Principal::open (*self*)

Acción asociada a `actionAbrir`.

Abre el diálogo de abrir fichero para abrir un fichero en ensamblador y cargarlo en el simulador

2.8.2.3. def principal::Principal::closes (*self*)

Acción asociada a actionSalir.

Realiza las acciones necesarias para abandonar el programa

2.8.2.4. def principal::Principal::load (*self*)

Acción asociada a actionGuardar.

Abre el diálogo de guardar fichero y llama a la función saveFile

2.8.2.5. def principal::Principal::saveFile (*self*, *fileName*)

Método llamado por la función load.

Crea el fichero .out de nombre pasado como parámetro y guarda el estado actual de los distintos paneles en él

2.8.2.6. def principal::Principal::opciones_2 (*self*)

Acción asociada a actionOpciones2.

Abre el diálogo de opciones del Spim

2.8.2.7. def principal::Principal::imp (*self*)

Acción asociada a actionImprimir.

Abre el diálogo que permite imprimir valores en el panel de mensajes

2.8.2.8. def principal::Principal::mensajes (*self*)

Acción asociada a actionMensajes.

Función para ocultar o hacer visible el panel de mensajes

2.8.2.9. def principal::Principal::registros (*self*)

Acción asociada a actionRegistros.

Función para ocultar o hacer visible el panel de registros

2.8.2.10. def principal::Principal::segmento_de_texto (*self*)

Acción asociada a actionSegmento_de_texto.

Función para ocultar o hacer visible el panel de segmento de texto

2.8.2.11. def principal::Principal::segmento_de_datos (*self*)

Acción asociada a actionSegmento_de_datos.

Función para ocultar o hacer visible el panel de segmento de datos

2.8.2.12. **def principal::Principal::ejecutar (self)**

Acción asociada a actionEjecutar.

Abre el diálogo de parámetros de ejecución del simulador

2.8.2.13. **def principal::Principal::ejecutar_multi (self)**

Acción asociada a actionEjecuci_n_multipasos.

Abre el diálogo para seleccionar el número de pasos a ejecutar

2.8.2.14. **def principal::Principal::cortes (self)**

Acción asociada a actionPunto_de_corte.

Abre el diálogo que permite añadir y suprimir puntos de ruptura

2.8.2.15. **def principal::Principal::fijar_valor (self)**

Acción asociada a actionFijar_valor.

Abre el diálogo que permite asignar un valor a un registro

2.8.2.16. **def principal::Principal::parar (self)**

Acción asociada al botón de parar ejecución de la barra de herramientas.

Función para parar la ejecución en curso

2.8.2.17. **def principal::Principal::barraH (self)**

Acción asociada a actionBarra_de_herramientas.

Función para ocultar o hacer visible la barra de herramientas

2.8.2.18. **def principal::Principal::barraE (self)**

Acción asociada a actionBarra_de_estado.

Función para ocultar o hacer visible la barra de estado

2.8.2.19. **def principal::Principal::conso_clear (self)**

Acción asociada a actionLimpiar_Consola.

Función para limpiar la consola

2.8.2.20. def principal::Principal::recuperar (self)

Acción asociada a actionVista_inicial.

Función para restaurar la disposición por defecto de la ventana principal

2.8.2.21. def principal::Principal::limpiar_registros (self)

Acción asociada a actionLimpiar_registros.

Función para poner todos los registros a 0

2.8.2.22. def principal::Principal::recargar (self)

Acción asociada a actionRecargar.

Función para volver a ensamblar el archivo actual en el simulador

2.8.2.23. def principal::Principal::reinicializar (self)

Acción asociada a actionReinicializar.

Función para restaurar el contenido de los registros y la memoria

2.8.2.24. def principal::Principal::closeEvent (self, event)

Método para redefinir los eventos que se producen tras el cierre de la ventana principal.

Se cierran todas las ventanas abiertas de la aplicación

2.8.2.25. def principal::Principal::showEvent (self, event)

Método para redefinir los eventos que se producen tras restaurar la ventana principal.

Se restauran todas las ventanas abiertas de la aplicación

2.8.2.26. def principal::Principal::hideEvent (self, event)

Método para redefinir los eventos que se producen tras minimizar la ventana principal.

Se minimizan todas las ventanas abiertas de la aplicación

2.8.2.27. def principal::Principal::whatsThis (self)

Acción asociada a actionTemas_de_ayuda.

Activa el modo ¿Qué es esto?

2.8.2.28. def principal::Principal::sobre (self)

Acción asociada a actionSobre_spim.

Muestra una pequeña información sobre la aplicación

2.8.2.29. def principal::Principal::ayudaTemas (*self*)

Acción asociada a actionAyuda.

Abre una nueva ventana para consultar los distintos temas de ayuda sobre la aplicación

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- C:/proyecto/principal.py

2.9. Referencia de la Clase `va::Valor`

Clase que define el diálogo asignar valor que hereda de la clase `QDialog` del módulo `QtGui`.

Herencias `QtGui::QDialog`.

Métodos públicos

- def `__init__`
Constructor del diálogo asignar valor.
- def `tr`
Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.
- def `createActions`
Método para asociar signals de los botones del diálogo y slots.
- def `valor_accept`
Método asociado a aceptarButton.

2.9.1. Descripción detallada

Clase que define el diálogo asignar valor que hereda de la clase `QDialog` del módulo `QtGui`.

2.9.2. Documentación de las funciones miembro

2.9.2.1. `def va::Valor::tr (self, string)`

Función que traduce una cadena dada a codificación UTF8.

Recibe como parámetro la cadena a traducir

2.9.2.2. `def va::Valor::valor_accept (self)`

Método asociado a aceptarButton.

Si los valores introducidos son correctos asocia el valor dado al registro o dirección especificada

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `C:/proyecto/va.py`

Índice alfabético

aceptar
 op::Opciones, 12

act
 op::Opciones, 12

add
 br::Breakpoi, 5

ay::Ayuda, 3
 tr, 3

ayudaTemas
 principal::Principal, 18

bar
 op::Opciones, 12

barraE
 principal::Principal, 17

barraH
 principal::Principal, 17

br::Breakpoi, 4
 add, 5
 comprueba_hex, 4
 escribe_hex, 4
 remove, 5
 tr, 4

closeEvent
 principal::Principal, 18

closes
 principal::Principal, 15

co::Conso, 6
 con, 6
 tr, 6

comprueba_hex
 br::Breakpoi, 4

con
 co::Conso, 6
 im::Imprimir, 8

conso_clear
 principal::Principal, 17

cortes
 principal::Principal, 17

ej::Ejecutar, 7
 tr, 7

ejecutar
 principal::Principal, 17

ejecutar_multi
 principal::Principal, 17

escribe_hex
 br::Breakpoi, 4

explora
 op::Opciones, 11

fijar_valor
 principal::Principal, 17

hideEvent
 principal::Principal, 18

im::Imprimir, 8
 con, 8
 imp_accept, 8
 tr, 8

imp
 principal::Principal, 16

imp_accept
 im::Imprimir, 8

limpiar_registros
 principal::Principal, 18

load
 principal::Principal, 16

map
 op::Opciones, 12

mensajes
 principal::Principal, 16

mu::Multipasos, 10
 multi_accept, 10
 tr, 10

multi_accept
 mu::Multipasos, 10

op::Opciones, 11
 aceptar, 12
 act, 12
 bar, 12
 explora, 11
 map, 12
 qui, 12
 tr, 11

- opciones_2
 - principal::Principal, 16
- open
 - principal::Principal, 15
- parar
 - principal::Principal, 17
- principal::Principal, 13
 - ayudaTemas, 18
 - barraE, 17
 - barraH, 17
 - closeEvent, 18
 - closes, 15
 - conso_clear, 17
 - cortes, 17
 - ejecutar, 17
 - ejecutar_multi, 17
 - fijar_valor, 17
 - hideEvent, 18
 - imp, 16
 - limpiar_registros, 18
 - load, 16
 - mensajes, 16
 - opciones_2, 16
 - open, 15
 - parar, 17
 - recargar, 18
 - recuperar, 17
 - registros, 16
 - reinicializar, 18
 - saveFile, 16
 - segmento_de_datos, 16
 - segmento_de_texto, 16
 - showEvent, 18
 - sobre, 18
 - tr, 15
 - whatsThis, 18
- qui
 - op::Opciones, 12
- recargar
 - principal::Principal, 18
- recuperar
 - principal::Principal, 17
- registros
 - principal::Principal, 16
- reinicializar
 - principal::Principal, 18
- remove
 - br::Breakpoi, 5
- saveFile
 - principal::Principal, 16
- segmento_de_datos
 - principal::Principal, 16
- segmento_de_texto
 - principal::Principal, 16
- showEvent
 - principal::Principal, 18
- sobre
 - principal::Principal, 18
- tr
 - ay::Ayuda, 3
 - br::Breakpoi, 4
 - co::Conso, 6
 - ej::Ejecutar, 7
 - im::Imprimir, 8
 - mu::Multipasos, 10
 - op::Opciones, 11
 - principal::Principal, 15
 - va::Valor, 20
- va::Valor, 20
 - tr, 20
 - valor_accept, 20
- valor_accept
 - va::Valor, 20
- whatsThis
 - principal::Principal, 18